

Richtlinien für die Durchführung von Fahnschwenkerwettbewerben - Rheinische Art -

im



Bund der St. Sebastianus
Schützenjugend
Diözesanverband Köln e.V.

Präambel:

Im BdSJ DV Köln gelten die jeweils aktuellen Richtlinien im Fahnschwenken des Bundes der Historischen Deutschen Schützenbruderschaften e.V. „rheinische Art“, sowie der Anhang Fahnenhochwerfen des BdSJ DV Köln und der Anhang Duett-Schwenken des BdSJ DV Aachen.



Bund der Historischen Deutschen Schützenbruderschaften e.V.

**Richtlinien
für die Durchführung von Fahnschwenkerwettbewerben
- Rheinische Art -**

Inhaltsverzeichnis	1
1 Allgemeine Bestimmungen	3
1.1 Gültigkeitsbereich	3
1.2 Disziplinen im Fahnschwenken -rheinische Art-.....	3
1.3 Schwenkfahne	3
1.4 Wettkampfkleidung	3
1.5 Musik	3
1.6 Räumlichkeiten	3
1.7 Startberechtigung	4
1.8 Startgelder	4
1.9 Schiedskommission.....	4
1.10 Einsprüche	4
1.11 Disqualifikation	5
2 Einzelschwenken	5
2.1 Klasseneinteilung	5
2.2 Fahnggröße	6
2.3 Schwenkzeit	6
2.4 Musik	6
2.5 Bewertung	6
3 Griffekatalog	7
3.1 Geführte Griffe (Pflichtgriffe)	7
3.2 Kürgriffe	7
4 Mannschaften	8
5 Synchronschwenken.....	9
5.1 Klasseneinteilung	9
5.2 Fahnggröße	9
5.3 SchwenkZeit.....	9
5.4 Musik	9
5.5 Gruppenstärke.....	9
5.6 Griffe.....	9
5.7 Bewertung	9
5.8 Sonstiges.....	11
6 Showschwenken.....	11
6.1 Klasseneinteilung	11
6.2 Fahnggröße	11
6.3 Schwenkzeit	11



6.4	Musik.....	11
6.5	Gruppenstärke.....	12
6.6	Hilfsmittel.....	12
6.7	Bewertung	12
7	Wertungsrichter	13
8	Auswertung.....	13
8.1	Auswertegremium.....	14
8.2	Auswertung Einzel.....	14
8.3	Auswertung Mannschaftswertung	14
8.4	Auswertung Synchronschwenken	14
8.5	Auswertung Showschwenken	15
9	Schlussbestimmungen:.....	15



Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichwohl für beiderlei Geschlecht.

1 Allgemeine Bestimmungen

1.1 Gültigkeitsbereich

Diese Richtlinien gelten für alle Fahnenschwenkerwettbewerbe innerhalb des Bundes der Historischen Deutschen Schützenbruderschaften e.V.. Diese gelten von der höchsten Ebene (Bund) bis zur Ortsebene (Bruderschaft).

Die nachfolgenden Richtlinien sind begrifflich auf die Bundesfahnenschwenkerwettbewerbe ausgerichtet. Bei Veranstaltungen auf niedrigerer Ebene (z.B. Diözese oder Bezirk) passen sie sich der jeweiligen Veranstaltungsebene an und sind somit auf die Funktionen und Funktionäre der jeweiligen Ebene herunter zu deklinieren.

Alle am Wettkampfgeschehen beteiligten Personen, Fahnenschwenker, Wertungsrichter, das Auswertegremium, die Wettkampfleitung sowie die Schiedskommission unterwerfen sich diesen Richtlinien.

1.2 Disziplinen im Fahnenschwenken -rheinische Art-

- a) Einzelschwenken
- b) Mannschaften
- c) Synchron
- d) Show

1.3 Schwenkfahne

Für die Schwenkbereitschaft seiner Fahne hat jeder Starter vor seinem Auftritt zu sorgen.

Auf den Schwenkfahnen sollte ein Wappen, ein Logo oder ein christliches Symbol abgebildet sein. Auf den Schwenkfahnen, die zum sportlichen Schwenken benutzt werden, darf ein Hinweis auf den Stifter bzw. Spender (Werbung) angebracht werden. Die Werbung darf nicht aufdringlich sein. Es muss sichergestellt sein, dass prägendes Element der Schwenkfahne das Wappen oder das christliche Symbol bleibt. Die Werbung soll nach Möglichkeit an der unteren Ecke am Fahnenstock angebracht werden. Die Werbung darf in ihrer inhaltlichen Aussage den Zielen und Idealen des Bundes nicht widersprechen. In Zweifelsfällen entscheidet der Bundesfahnenschwenkerausschuss über eine Startberechtigung. (Angabe mit Foto der Werbung bei der Meldung)

1.4 Wettkampfkleidung

Auf der Wettkampfkleidung des Starters darf keine kommerzielle Werbung vorhanden sein.

1.4.1 Einzelschwenken

Die Wettkampfkleidung ist die Tracht/Uniform der Fahnenschwenkergruppe.

1.4.2 Synchronschwenken

Es besteht keine Tracht-/Uniformpflicht. Das Erscheinungsbild der Wettkampfkleidung muss einheitlich sein. (Kleidung, Accessoires, usw.).

1.4.3 Showschwenken

Es besteht keine Tracht-/Uniformpflicht. Das Erscheinungsbild der Wettkampfkleidung muss entweder einheitlich oder speziell zur Musik, bzw. zum Thema abgestimmt sein.

1.5 Musik

Das Musikstück darf vom Anfang bis zum Ende nicht unterbrochen werden. Bei technischem Defekt erhält der betroffene Starter die Chance seine Vorführung am Ende der Starterklasse zu wiederholen.

1.6 Räumlichkeiten

Der Veranstalter muss mit dem Ausrichter frühzeitig die Räumlichkeiten auf Eignung für den Wettbewerb prüfen. Die Wettbewerbe müssen in geschlossenen Räumen stattfinden. Bei Turnschuhpflicht müssen alle im Wettkampfbereich tätigen Personen Turnschuhe tragen.



1.6.1 Wettkampffläche Einzel

Die Wettkampffläche muss 1m x 1m betragen. Der Abstand zwischen der Wettkampffläche und dem mittleren Wertungsrichtertisch soll ca. 6,0 m betragen. Die Markierung sollte 15 cm breit sein und gehört mit zur Wettkampffläche.

1.6.2 Wettkampffläche Synchron

Die Wettkampffläche muss 15m x 15m plus 1m Sicherheitsabstand betragen. Die Wettkampffläche kann im Bedarfsfall auf 12m x 12m plus 1m Sicherheitsabstand geändert werden, dies muss in der Ausschreibung bekannt gegeben werden. Die Markierung sollte 15 cm breit sein und gehört mit zur Wettkampffläche.

1.6.3 Wettkampffläche Show

Die Wettkampffläche muss 15m x 15m plus 1m Sicherheitsabstand betragen. Die Wettkampffläche kann im Bedarfsfall auf 12m x 12m plus 1m Sicherheitsabstand geändert werden, dies muss in der Ausschreibung bekannt gegeben werden. Es sollte eine Mindesthöhe von 7 m nicht unterschritten werden. (Sicherheit für Starter!) Die Markierung sollte 15 cm breit sein und gehört mit zur Wettkampffläche.

1.7 Startberechtigung

Startberechtigt ist jeder Fahnenschwenker, der Mitglied in einer Schützenruderschaft des Bundes der Historischen Deutschen Schützenbruderschaften e.V. ist und nach dem Ausschreibeverfahren ordnungsgemäß gemeldet wurde.

- a) Jeder Fahnenschwenker darf in jeder der 4 Disziplinen nur einmal gemeldet werden.
- b) Bei Turnschuhpflicht darf die Wettkampffläche generell nur mit Turnschuhen betreten werden. Ohne korrektes Schuhwerk erlischt bei Turnschuhpflicht die Startberechtigung. Durch die Kontrolle vor dem Start, wird dem Starter der Tausch des Schuhwerks ermöglicht.
- c) Entspricht das Fahnentuch nicht den Anforderungen der Starterklasse, so erlischt die Startberechtigung. Durch die Kontrolle der Fahne vor dem Start, wird dem Starter der Tausch der Fahne oder des Fahnentuches ermöglicht.
- d) Wertungsrichter haben in der von ihnen zu bewertenden Klasse keine Startberechtigung.

1.8 Startgelder

Der Ausrichter, der im vorgenannten bezeichneten Veranstaltungen, kann Startgelder für die gemeldeten Fahnenschwenker erheben. Dieses ist in der Ausschreibung bekannt zu geben.

1.9 Schiedskommission

Die Schiedskommission muss aus mindestens 3 Personen bestehen. Die namentliche Zusammensetzung der Schiedskommission ist vom Bundesfahnenschwenkermeister vor Beginn der Wettbewerbe per Aushang bekannt zu geben.

Die Schiedskommission ist für alle Entscheidungen vor, nach und während des Wettbewerbs zuständig. Dabei berät der Bundesfahnenschwenkerausschuss die Schiedskommission. Entscheidend bei der Abstimmung sind jedoch nur die Mitglieder der Schiedskommission.

1.10 Einsprüche

Ein Einspruchsrecht hat jeder aktive Starter, der verantwortliche Leiter einer teilnehmenden Fahnenschwenkergruppe, sowie die Bezirks- und Diözesanfahnenschwenkermeister.

Einsprüche während der Wettbewerbe sind unmittelbar an die zuständige Schiedskommission einzureichen.

Video- und Fotobeweis sind bei Einsprüchen nicht zugelassen.

Einsprüche gegen die Siegerlisten müssen innerhalb der in der Ausschreibung bekannt gegebenen Frist (Datum des Poststempels) per Einschreiben an die Bundesgeschäftsstelle, z. Hd. des Bundesfahnenschwenkermeisters gerichtet werden. Über den Einspruch bei Bundeswettbewerben entscheidet die Schiedskommission. Es muss eine Einspruchsgebühr von 10,00 Euro je Einspruch auf einem, vom Veranstalter in der Ausschreibung genannten Konto, eingezahlt werden. Eine Kopie der Einzahlungsquittung ist dem Einspruch beizufügen. Fehlt die Kopie der Einzahlungsquittung oder die vollständige Einspruchsgebühr, so ist der Einspruch aus



formellen Gründen zu verwerfen. Wird dem Einspruch stattgegeben, so erfolgt die Rückzahlung der Einspruchsgebühr. Wird der Einspruch zurückgewiesen, so fällt die Einspruchsgebühr dem Bundesfahnschwenkerausschuss zu. Die Entscheidung ist mit Begründung dem Einsprechenden schriftlich mitzuteilen.

Der Bundesfahnschwenkermeister und sein Stellvertreter haben das ausschließliche Recht auf Einsichtnahme in die Bewertungsunterlagen. Im Falle eines Einspruches hat die Schiedskommission ebenfalls das Recht auf Einsichtnahme. Nach Beendigung der Einspruchsfrist kann der Bundesfahnschwenkerlehrstaab Einsicht nehmen.

Die Bewertungsunterlagen müssen 1 Jahr, vom Tag der Veranstaltung an gerechnet, aufbewahrt werden.

1.11 Disqualifikation

Bei Disqualifikation wird der Starter für die Disziplin des Wettbewerbes disqualifiziert, dem er laut Richtlinien zuwider gehandelt hat.

1.11.1 Missachtung oder Beleidigung

Bei Missachtung oder Beleidigung der Wettkampfleitung, der Wertungsrichter oder des Auswertegremiums durch den Starter / die Gruppe oder den Betreuer ist der entsprechende Starter für den weiteren Wettbewerb auszuschließen.

Missachtung wird definiert als:

- Boykott
- mutwilliges Wegwerfen der Fahne
- absichtliches Schwenken mit dem Rücken zu den Wertungsrichtern im Einzelwettbewerb

Beleidigung wird definiert als:

- verbaler Angriff
- tätlicher Angriff
- Ausführung eindeutiger Gesten

2 Einzelschwenken

2.1 Klasseneinteilung

- a) Pagenklasse I Mädchen bis 9 Jahre
- b) Pagenklasse I Jungen bis 9 Jahre
- c) Pagenklasse II Mädchen von 10 bis 12 Jahre
- d) Pagenklasse II Jungen von 10 bis 12 Jahre
- e) Pagenklasse III Mädchen von 13 bis 15 Jahre
- f) Pagenklasse III Jungen von 13 bis 15 Jahre
- g) A1 Damen von 16 bis 24. Jahre
- h) A1 Herren von 16 bis 24. Jahre
- i) A2 Damen von 25 bis 40. Jahre
- j) A2 Herren von 25 bis 40. Jahre
- k) A3 Damen ab 41. Jahren
- l) A3 Herren ab 41. Jahren
- m) B1 Damen von 16 bis 24. Jahre
- n) B1 Herren von 16 bis 24. Jahre
- o) B2 Damen von 25 bis 40. Jahre
- p) B2 Herren von 25 bis 40. Jahre
- q) B3 Damen ab 41. Jahren
- r) B3 Herren ab 41. Jahren

Die Klasseneinteilung erfolgt nach Jahrgängen. Es zählt das Jahr, in dem das Alter erreicht wird egal ob am 01.01. oder am 31.12. eines Jahres.

Einzelne oder alle Klassen können auf Wunsch des Veranstalters zusammengelegt werden. Sollten in einer Klasse weniger als drei Starter gemeldet sein, starten die Gemeldeten in der



gleichen oder einer höheren Klasse der gleichen Fahnengröße. Ist keine höhere Klasse mehr vorhanden, so überprüft die Schiedskommission, ob es zulässig ist, die Starter zurückzustufen. Eine endgültige Entscheidung wird am Wettkampftag durch einen Aushang bekannt gegeben.

2.2 Fahnengröße

Die Fahnengröße wird vor dem Start kontrolliert. Das Fahmentuch wird gemessen von der Außenkante bis zu der Naht an der Schlaufe. Die Schlaufe wird nicht mit gemessen. Eine Toleranz von -1 cm ist zulässig.

Es gelten folgende Fahmentuchgrößen in den Einzelklassen:

- | | | |
|----|-----------------|--|
| a) | Pagenklasse I | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 1,20 m ergeben. |
| b) | Pagenklasse II | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 1,80 m ergeben. |
| c) | Pagenklasse III | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 1,80 m ergeben. |
| d) | Klasse A1 | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,80 m ergeben. |
| e) | Klasse A2 | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,80 m ergeben. |
| f) | Klasse A3 | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,80 m ergeben. |
| g) | Klasse B1 | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben. |
| h) | Klasse B2 | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben. |
| i) | Klasse B3 | Länge und Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben. |

2.3 Schwenkzeit

Die Schwenkzeit setzt sich aus der Zeit für die Pflicht, der Pause und der Zeit für die Kür zusammen. Der Anfang und das Ende dieser Zeitenabschnitte werden akustisch signalisiert. Die Reihenfolge ist einzuhalten.

2.3.1 Pagen I + II

1. Pflicht 30 Sekunden
2. Pause 10 Sekunden
3. Kür 60 Sekunden

2.3.2 Klassen A, B, Pagen III

1. Pflicht 30 Sekunden
2. Pause 10 Sekunden
3. Kür 90 Sekunden

2.4 Musik

Es wird nach neutral wechselnden Tonträgern geschwenkt, die der Veranstalter stellt. Bei Bundesmeisterschaften ist die Musik mit einem elektronischen Pfiff ausgestattet. Der Rhythmus des Musikstückes muss von Anfang der Pflicht bis zum Ende der Kür gleichmäßig eingehalten werden. In den Klassen Pagen und B wird nach Marschmusik geschwenkt. Die A-Klassen schwenken auf Walzermusik.

2.5 Bewertung

Die Bewertung erfolgt in Pflicht, Kür und Haltung.

Das Hinfallen der gesamten Fahne auf den Boden während der Pflicht und der Kür wird mit 5 Minuspunkten je Wertungsrichter geahndet.

Bei Fahnendefekt ist der Wettbewerb für den Starter in dieser Klasse beendet. Bis zu dem Zeitpunkt des Defektes wird der Starter bewertet.

2.5.1 Pflicht

Es müssen mindestens 5 verschiedene geführte Griffe in aufrechter Körperhaltung in der Pflicht gezeigt werden (ausgenommen Pagenklasse I, Griffe werden nicht gezählt).

Jeder fehlende geführte Griff wird mit 10 Minuspunkten je Wertungsrichter geahndet.

Fehler während eines Griffes werden mit einem Minuspunkt je fehlerhaften Griff bewertet.

Fehler sind:

- Hinfallen der Fahne in die Arme
- Kürgriffe
- Zusammenschlagen und Aufrollen des Fahmentuches
- Berühren des Fahmentuches mit dem Körper, der Erde oder jedem anderen fremden Gegenstand.



- Mehr als dreimal hintereinander gezeigte Griffe (außer Pagenklasse I).

2.5.2 Kür

Es müssen verschiedene Kürgriffe in einem harmonischem Auf- und Ab gezeigt werden.

- Pagenklasse I keine Mindestgriffanzahl
- Pagenklasse II / III mindestens 10 Griffe
- A-Klassen / B- Klassen mindestens 13 Griffe

Jeder fehlende Kürgriff wird mit 10 Punkten Abzug je Wertungsrichter gewertet.

Mehr als dreimal hintereinander gezeigte Figuren werden nicht bewertet.

In der Kür wird jeder Kürgriff mit der im Griffekatalog gültigen Punktzahl bewertet. Bei einem fehlerhaft ausgeführten Kürgriff wird ein Punkt von der Maximalpunktzahl abgezogen.

Fehler sind:

- Hochwürfe, die weniger als 20 cm von der Hand entfernt sind, werden nicht bewertet, sind als Übergaben anzusehen und geben keine Punkte.
- Hinfallen der Fahne in die Arme.
- Zusammenschlagen und Aufrollen des Fahnentuches.
- Berühren des Fahnentuches mit dem Körper, der Erde oder jedem anderen fremden Gegenstand.

2.5.3 Haltung

Es werden 0-20 Minuspunkte vergeben, die anhand folgender Kriterien bewertet werden:

- die Eleganz
- die Körperhaltung
- die Ausführung der Griffe
- Ordnung der Kleidung
- Das Herunterfallen oder Verschieben der Kopfbedeckung oder anderer Kleidungsstücke
- Fehlender Gruß/Verbeugung

2.5.4 Disqualifikation

Disqualifikationsgründe:

- Bei Zuwiderhandlungen eines Starters bei Wettbewerben gegen diese Richtlinien
- Geschwindigkeitsunterschied zwischen der Pflicht und der Kür
- extreme Abweichung vom Musikrhythmus
- nichtharmonische Reihenfolge/ Wechselfolge über die ganze Kür hinweg.
- Beim Start außerhalb der Wettkampffläche

3 Griffekatalog

Die aufgezeigten Griffe können sowohl mit der linken als auch mit der rechten Hand durchgeführt werden

3.1 Geführte Griffe (Pflichtgriffe)

Geführte Griffe, sind Griffe, die in aufrechter Körperhaltung geschwenkt werden und die Fahne hierbei die Hand nicht verlässt.

Unterschiedliche geführte Griffe sind z.B.:

- Kreuzschlag
- Rückenschlag
- Bauchdrehung
- Sonnendrehung
- Diagonalacht
- halber Flieger

3.2 Kürgriffe

Körperwürfe - Alle Würfe, die am und um den Körper geworfen werden.



Hier gilt:

- a) ist die Wurfhand gleich die Fanghand, 2 Punkte
- b) ist die Wurfhand nicht die Fanghand, 1 Punkt

Hochwürfe - Alle Würfe, dabei eine Mindesthöhe von 20 cm aufweisen.

Beinarbeiten - Je Drehung/Führung :

- a) um ein Bein, 2 Punkte
- b) beide Beine, 1 Punkt

Besondere Griffe – z.B. Sprung über die Fahne, Drehung der Fahne um 360° auf dem Fuß

Unterschiedliche Kürgriffe werden auch bezeichnet als:

- Hochwurf einfach / vorwärts / rückwärts / Anderthalbfacher (2 Punkte)
- Sonnenwurf (2 Punkte)
- Schlaufenwurf (2 Punkte)
- ganzer Flieger (2 Punkte)
- Flip – Flop (2 Punkte)
- Hüftwurf um den Bauch / um die geschlossenen Beine / um ein Bein werfen (2 Punkte)
 - Wurfhand gleich Fanghand dann (2 Punkte)
 - Wurfhand nicht gleich Fanghand dann (1 Punkt)
- Halswurf innen / außen (2 Punkte)
 - Wurfhand gleich Fanghand dann (2 Punkte)
 - Wurfhand nicht gleich Fanghand dann (1 Punkt)
- Beinschleife (2 Punkte)
- Drehung um die geschlossenen Beine (1 Punkte)
- Drehung um ein Bein (2 Punkte)
- Drehung der Fahne um 360° auf dem Fuß (5 Punkte)
- Springen über die Fahne (4 Punkte)

4 Mannschaften

Eine Mannschaft besteht aus je einem Starter der Klassen Pagen I oder II; einem Starter der Klassen A und zwei Startern der Klassen B oder Pagen III, also insgesamt maximal 4 Startern. Jede Klasse darf jedoch nur einmal vertreten sein.

Mannschaftsmeldungen müssen mit der Meldung für den Wettbewerb namentlich auf dem Vordruck gemeldet werden. Es können am Tag des Wettkampfs bis 10 min vor dem Beginn Änderung vorgenommen werden.

Bei Doppelmeldungen bekommen die betreffenden Mannschaften eine Möglichkeit zur Korrektur bis 10 min vor dem Beginn des Wettbewerbes.

Starter, die für einen Verein starten, müssen auch in der Einzelwertung für diesen Verein starten. Startet ein Starter für eine Bezirks- oder für eine Diözesanmannschaft, muss der Verein der den Starter zur Einzelwertung gemeldet hat, diesem Bezirks- oder Diözesanverband angehören.

Ein Starter kann nur für eine Mannschaft gemeldet werden.



5 Synchronschwenken

5.1 Klasseneinteilung

- a) Pagenklasse - bis einschließlich 15 Jahre
- b) offene Klasse

5.2 Fahnggröße

Die Fahnggröße wird vor dem Start kontrolliert. Das Fahnentuch wird gemessen von der Außenkante bis zu der Naht an der Schlaufe. Die Schlaufe wird nicht mit gemessen. Eine Toleranz von -1 cm ist zulässig.

5.2.1 Pagenklasse

Die Länge und die Breite der Fahne müssen mindestens 1,20 m ergeben.

5.2.2 Offene Klasse

Die Länge und die Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben.

5.2.3 Klassenzusammenlegung

Die Fahnentuchgrößen der Pagenklasse und der offenen Klasse bleiben erhalten. Die Anzahl der Griffe wird auf 10 festgelegt (siehe Pagenklasse).

5.3 Schwenkzeit

Die Schwenkzeit muss mindestens 3 Minuten und darf maximal 5 Minuten betragen. Gestartet wird innerhalb der Wettkampffläche. Die Zeitmessung startet mit einer Verbeugung. Die Zeitmessung endet ebenfalls mit einer Verbeugung innerhalb der Wettkampffläche.

Ausnahme:

- Liegend starten – die Messung wird gestartet, sobald sich die Fahnen in Bewegung setzen
- Liegend enden – die Messung wird beendet, sobald alle Fahnen ruhen

5.4 Musik

Es wird nach frei wählbarer Musik geschwenkt. Das Musikstück ist auf Audio-CD und auf USB-Stick (*.mp3-Format) am Wettkampftag mitzubringen. Für unabspielbare und/oder defekte Medien ist die Gruppe selbst verantwortlich.

5.5 Gruppenstärke

Eine Synchrongruppe besteht aus mindestens 3 Schwenkern, maximal aus 7 Schwenkern.

5.6 Griffe

- a) Pagenklasse
Es müssen mindestens 10 Griffe geschwenkt werden.
- b) Offene Klasse
Es müssen mindestens 13 Griffe geschwenkt werden, wobei hiervon jeweils 4 verschiedene Würfe und 2 verschiedene Beinarbeiten gezeigt werden müssen.

5.7 Bewertung

5.7.1 Gruppenstärke

(6 – 14 Punkte)

Es werden je Schwenker einer Gruppe 2 Punkte vergeben, d.h.:

- 3 Schwenker = 6 Punkte
- 4 Schwenker = 8 Punkte
- 5 Schwenker = 10 Punkte
- 6 Schwenker = 12 Punkte
- 7 Schwenker = 14 Punkte

5.7.2 Erscheinungsbild

(0 - 5 Punkte)



Es besteht keine Tracht-/Uniformpflicht. Das Erscheinungsbild der Wettkampfkleidung muss einheitlich sein. (Kleidung, Accessoires, usw.). Punktabzüge werden je Nichteinheitlichkeit gewertet.

Ausnahmen:

- Das Design der Turnschuhe, wenn Turnschuhpflicht besteht.
- Die Fahnengrößen bei der Pagenklasse

5.7.3 Schwenkzeit

(0-10 Punkte)

Gestartet wird innerhalb der Wettkampffläche. Die Zeitmessung startet mit einer Verbeugung. Die Zeitmessung endet ebenfalls mit einer Verbeugung innerhalb der Wettkampffläche.

Ausnahme:

- Liegend starten – die Messung wird gestartet, sobald sich die Fahnen in Bewegung setzen
- Liegend enden – die Messung wird beendet, sobald alle Fahnen ruhen

Zeitpunkte:

- 3.00 – 3.20 = 0 Punkte
- 3.21 – 3.40 = 2 Punkte
- 3.41 – 4.00 = 4 Punkte
- 4.01 – 4.20 = 6 Punkte
- 4.21 – 4.40 = 8 Punkte
- 4.41 – 5.00 = 10 Punkte

5.7.4 Synchronität

(0 - 40 Punkte)

Punktabzug: (je Fehler - 1 Punkt)

- Vor- oder Nachschwenken von mehr als einer Viertel Umdrehung
- Auslassen einer Figur (-2 Punkte)
- Griffausführung mit der falschen Hand
- Ausführen eines falschen Griffes
- Nachdem eine Fahne gefallen ist muss derjenige einen Griff später wieder mit den anderen Synchron sein
- nicht Synchron ausgeführte Bewegungen (z.B. Tanzen)
- nicht einheitliche Wurfhöhe
- eine nicht einheitliche Schwenkrichtung und Schwenkposition
- falsche Hand- oder Beinstellung

5.7.5 Technik und Haltung

(0 - 10 Punkte)

Die Bewertung erfolgt nach dem Gesamteindruck der Gruppe anhand folgender Punkte:

- aufgewickelte Fahne
- Bodenberührungen
- Körperberührungen
- Griff ins Fahnentuch (Ausnahme Schlaufenwurf)
- Zusammenschlagen des Fahnentuches
- Körperhaltung
- Sauberkeit der ausgeführten Griffe

5.7.6 Schwierigkeitsgrad

(0-20 Punkte in 2-Punkte Schritten)

- 0 - 2 Punkte einfacher Schwierigkeitsgrad (überwiegend einfache Griffe)
- 4 - 10 Punkte mittlerer Schwierigkeitsgrad (einfache Würfe und Bearbeiten)
- 12 - 20 Punkte hoher Schwierigkeitsgrad (z.B. Sprünge, Drehungen um 360°, schwere Griffkombinationen hintereinander)



Die aufgeführten Spiegelstriche sind als Bewertungshilfe zu sehen. Es müssen nahezu nur die Aufzählungen einer Sparte geschwenkt werden, um die entsprechende Punktzahl zu erreichen. Es reicht nicht aus, ein einfaches Programm zu schwenken, und nur eine Schwierigkeit zu zeigen, um eine höhere Punktzahl zu erreichen.

5.7.7 Interpretation

(0 - 20 Punkte, in 4-Punkte Schritten)

- Interpretation bezieht sich auf die Figuren und die Figurenreihenfolgen in Bezug auf die Musik.
- Temposchwenken in Bezug auf die Musik.

5.7.8 Griffe

Jeder fehlende Griff wird mit 10 Minuspunkten je Wertungsrichter geahndet.

5.7.9 Disqualifikation

Disqualifikationsgründe:

- Verlassen der Wettkampffläche
- Benutzung von Hilfsmitteln
- Hilfsmittel und Fahnen in die Wettkampffläche reichen
- Fallen der Fahne außerhalb der Wettkampffläche
- Zeitunterschreitung (< 3:00) bzw. Zeitüberschreitung (> 5:00)
- Zuwerfen von Fahnen
- Zeichengebung (z.B. Akustische Signale)

5.8 Sonstiges

Fallen gelassene Fahnen werden mit jeweils -5 Punkten geahndet.

Hilfsmittel und Schaulleffekte sind nicht erlaubt.

Fahnenbruch:

Jede Gruppe kann in dem dafür vorgesehenen Feld an der Kopfseite der Wettkampffläche eine Ersatzfahne hinterlegen. Es werden je angefangenen 15s die der Schwenker nach dem Fahnenbruch nicht mitschwenkt 5 Punkte abgezogen.

Des Weiteren wird die ausgelassene Zeit am Ende der Vorführung von der gesamt Zeit abgezogen.

6 Showschwenken

6.1 Klasseneinteilung

In der Disziplin Showschwenken gibt es keine weitere Unterteilung.

6.2 Fahnengröße

Die verwendete Fahnengröße muss während der Darbietung dem Alter der Starter, wie im Einzelschwenken angegeben, angepasst sein. Kurzfristiges Schwenken mit einer anderen Fahnengröße während der Darbietung ist zulässig.

6.3 Schwenkzeit

Die Schwenkzeit setzt sich aus der Zeit für den Einmarsch, den Hauptteil und dem Ausmarsch zusammen. Die Zeit wird gemessen, sobald der erste Starter die Wettkampffläche betritt und wird gestoppt, wenn der letzte Starter die Fläche wieder verlässt. Diese Zeit muss mindestens fünf Minuten betragen und darf zehn Minuten nicht überschreiten. Geschwenkt wird zu selbst ausgesuchter Musik. Es wird eine zweiminütige Rüstzeit gewährt, um Fahnen oder Hilfsmittel vorher im Feld zu positionieren. Diese Rüstzeit muss beim Abgeben der Musik beantragt werden und wird vor dem Start angekündigt.

6.4 Musik

Es wird nach frei wählbarer Musik geschwenkt. Das Musikstück ist auf Audio-CD und auf USB-Stick (*.mp3-Format) am Wettkampftag mitzubringen. Für unabspielbare und/oder defekte Medien ist die Gruppe selbst verantwortlich.

**6.5 Gruppenstärke**

Die Gruppen müssen aus 3 bis 15 Schwenkern bestehen.

6.6 Hilfsmittel

Es dürfen nur Hilfsmittel benutzt werden, die während der Rüstzeit oder des Einmarsches in die Wettkampffläche gebracht werden. Es dürfen nur Hilfsmittel eingebracht werden, die auch während der Darbietung benutzt werden. Ein nachträgliches Einbringen oder Entfernen während des Hauptteils ist untersagt und wird mit Disqualifikation geahndet.

6.7 Bewertung**6.8 Gruppenstärke**

(3 - 15 Punkte)

Für jeden Schwenker gibt es einen Punkt.

6.8.1 Schwenkzeitbewertung

(2 - 20 Punkte)

- 5:00 - 5:30 Minuten = 2 Punkte
- 5:31 - 6:00 Minuten = 4 Punkte
- 6:01 - 6:30 Minuten = 6 Punkte
- 6:31 - 7:00 Minuten = 8 Punkte
- 7:01 - 7:30 Minuten = 10 Punkte
- 7:31 - 8:00 Minuten = 12 Punkte
- 8:01 - 8:30 Minuten = 14 Punkte
- 8:31 - 9:00 Minuten = 16 Punkte
- 9:01 - 9:30 Minuten = 18 Punkte
- 9:31 - 10:00 Minuten = 20 Punkte

6.8.2 Schwenkpausen

Es darf kein Starter 30 Sekunden absichtlich ohne Fahne, bzw. nicht schwenkend in der Wettkampffläche während der Aufführung verbringen. Je Verstoß werden 2 Punkte von der Gesamtpunktzahl abgezogen.

Ausnahme: Pyramiden (Aufbauten) und deren Vor- und Nachbereitung!!!

6.8.3 Ein- und Ausmarsch

(je 1 - 5 Punkte)

Der Ein- und Ausmarsch wird mit jeweils maximal 5 Punkten bewertet. Zwischen Einmarsch, Hauptteil und Ausmarsch muss eine erkennbare Pause sein. Nach dem Einmarsch dürfen keine weiteren Starter mehr hinzu stoßen. (Disqualifikation)

6.8.4 Interpretation

(2 -20 Punkte, in 2 Punkte Schritten)

Bewertet werden hierbei die Darstellung, und die Ausführung der gezeigten Griffe, Würfe und die Formationen in Bezug auf das Thema, bzw. zu der ausgewählten Musik. Hinzu kommt der Ideenreichtum der Schaulichkeiten und Synchronabschnitte.

6.8.5 Schwierigkeit

(2 -20 Punkte, in 2 Punkte Schritten)

Bewertet werden hierbei die Schwierigkeit der ausgeführten Griffe, wie z.B. Wurfstrecken, Schwenken mit mehreren Fahnen, Aufbauten, Griffkombinationen und deren Variationsreichtum. Außerdem ist hierbei die Sauberkeit der Darbietung zu beachten.

Überwürfe über andere Starter sind verboten.

6.8.6 Formationen

Formationen sind aus der Vogelperspektive betrachtete Aufstellungen der Gruppe. Es müssen mindestens 8 unterschiedliche, schwenkbare Formationen gezeigt werden, die von dem Bilderzähler gezählt werden. Jede fehlende Formation wird mit 10 Minuspunkten je Wertungsrichter geahndet.



6.8.7 Sonstiges

- Unabsichtliches fallen lassen der Fahne wird mit jeweils -2 Punkten geahndet.
- Unabsichtliches Herauswerfen der Fahne aus der Wettkampffläche wird mit -10 Punkten geahndet. Die Fahne darf zur Fortführung der Darbietung durch den betroffenen Starter wieder in Wettkampffläche geholt werden.
- Bei Fahnenbruch wird die Darbietung nicht abgebrochen, der FahnenSchwenker darf sich Ersatzfahnen bedienen. Dieses wird mit -10 Punkten je Punktrichter geahndet.

6.8.8 Disqualifikation

Disqualifikationsgründe:

- Unter- oder Überschreiten der Schwenkeranzahl oder der Schwenkzeit
- Absichtliches Rauswerfen der Fahnen aus der Wettkampffläche
- Nachträgliches Verbringen von Fahnen und/oder Hilfsmitteln in die Wettkampffläche (Ausnahme: Ersatzfahnen)
- Nach dem Einmarsch dürfen keine weiteren Starter die Wettkampffläche betreten

7 Wertungsrichter

Der Begriff Wertungsrichter beinhaltet Punktrichter, Griffzähler, Bilderzähler, Zeitnehmer und Fahnenmesser.

Alle Wertungsrichter sind zur Verschwiegenheit verpflichtet.

Wertungsrichter sind dazu verpflichtet, sich vor, während und nach dem Wettkampf an diese Richtlinien zu halten.

Das Wertungsgremium sollte aus den verschiedenen Diözesanverbänden gleichmäßig besetzt sein.

Matrix zur benötigten Wertungsrichteranzahl der Schwenkklassen

	Punktrichter	Griffzähler	Bilderzähler	Zeitnehmer
Einzelschwenken	5 oder ggf. 3	1	-	-
Synchronschwenken	5 oder ggf. 3	1	-	1
Showschwenken	5 oder ggf. 3	-	1	1

Der Veranstalter kann, wenn nicht genügend Wertungsrichter zur Verfügung stehen, ein Gremium mit nur drei Punktrichtern einsetzen.

Zugelassen zu den Wettkämpfen sind nur Wertungsrichter die die Befähigung durch den BundesfahnenSchwenkerlehrstab erhalten.

Vor Beginn des Wettbewerbs hat grundsätzlich eine Besprechung der Wertungsrichter stattzufinden. Nach dem Synchronschwenken und dem Showschwenken finden ebenfalls Besprechungen der eingesetzten Wertungsrichter statt.

Alle Wertungsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen.

Jeder Starter muss über die komplette Darbietung bewertet werden. Diese Wertung wird auf dem dafür vorgesehen Wertungszettel eingetragen und dieser wird unterschrieben. Disqualifikationen werden ebenfalls erst nach Beendigung der Darbietung mit dem Disqualifikationsgrund und der vollständigen Wertung auf den Wertungszetteln vermerkt.

Die Wertungsrichter geben ihre Bewertung zur Auswertung an das Auswertungsgremium.

8 Auswertung

Alle Mitarbeiter der Wettbewerbsleitung und des Auswertegremiums sind zur Verschwiegenheit verpflichtet.



8.1 Auswertegremium

Das Auswertegremium wird mit mindestens 2 fachkundigen Personen, die nicht als Wertungsrichter in dem betreffenden Wettbewerb eingesetzt werden, durch den Bundesfahnschwenkermeister besetzt.

8.1.1 Wertungsgremium mit 5 Punktrichtern

Die Addition der Ergebnisse aller Punktrichter ergibt das Endresultat des Starters. Das höchste und das niedrigste Ergebnis fallen als Streichergebnis aus der Wertung.

Wenn ein Punktrichter disqualifiziert, wird diese Disqualifikation als niedrigstes Ergebnis gewertet. Liegen zwei Disqualifikationen vor, wird eine als niedrigstes Ergebnis und die andere als Nullergebnis in die Wertung einbezogen. Wird der Starter von mehr als zwei Wertungsrichtern disqualifiziert, so wird die Disqualifikation als Wertung aufgenommen.

Bei Verdacht einer unkorrekten Bewertung muss die Schiedskommission den Sachverhalt prüfen. Bei positiver Bewertung ist das Bewertungsergebnis des entsprechenden Wertungsrichters nach Entscheidung der Schiedskommission aus der gesamten Wertung zu entfernen. Zusätzlich werden das höchste und das niedrigste Ergebnis gestrichen. Der entsprechende Wertungsrichter ist als Wertungsrichter vom weiteren Verlauf des Wettbewerbs auszuschließen.

8.1.2 Wertungsgremium mit 3 Punktrichtern

Werden nur drei Punktrichter eingesetzt, wird kein Ergebnis eines Wertungsrichters gestrichen.

Bei einer Besetzung des Wertungsrichtergremiums mit drei Punktrichtern wird eine Disqualifikation als Nullergebnis gewertet. Liegen zwei Disqualifikationen vor, wird die Disqualifikation als Wertung aufgenommen.

Bei Verdacht einer unkorrekten Bewertung muss die Schiedskommission den Sachverhalt prüfen. Bei positiver Bewertung ist das Bewertungsergebnis des entsprechenden Wertungsrichters nach Entscheidung der Schiedskommission aus der gesamten Wertung zu entfernen. Der entsprechende Wertungsrichter ist als Wertungsrichter vom weiteren Verlauf des Wettbewerbs auszuschließen.

8.2 Auswertung Einzel

Die Addition aller Bewertungskriterien ergibt das Endergebnis eines Punktrichters. Der so ermittelte Wert ist das Endergebnis eines Punktrichters.

Sieger ist der Starter mit dem höchsten Endresultat. Zweiter Sieger ist der Starter mit dem zweitbesten Endresultat, usw..

Bei Punktegleichheit entscheidet die addierte Haltungspunktzahl der Punktrichter, die in der Wertung aufgenommen worden sind. Die bessere Haltungswertung (niedrigere Summe) ist hierbei höher zu bewerten. Ist auch hierbei eine Punktegleichheit festzustellen, so erfolgt eine gleichwertige Ehrung.

8.3 Auswertung Mannschaftswertung

In der Mannschaftswertung werden die Endergebnisse der Einzelstarter addiert und ergeben das Mannschaftsergebnis. Im Einzelschwenken disqualifizierte Mannschaftsmitglieder werden aus der Mannschaft gestrichen.

Sieger ist die Mannschaft mit dem höchsten Endresultat. Zweiter Sieger ist die Mannschaft mit dem zweitbesten Endresultat, usw..

Bei Punktegleichheit entscheidet die addierte Haltungspunktzahl der jeweiligen Mannschaften. Die bessere Haltungswertung (niedrigere Summe) ist hierbei höher zu bewerten. Bei gleicher Haltungspunktzahl erfolgt gleichwertige Ehrung.

8.4 Auswertung Synchronschwenken

Die Addition aller Bewertungskriterien ergibt das Endergebnis eines Punktrichters.

Sieger ist die Gruppe mit dem höchsten Endresultat. Zweiter Sieger ist die Gruppe mit dem zweitbesten Endresultat, usw..

Bei Punktegleichheit entscheidet die addierte Synchronpunktzahl der Punktrichter, die in der Wertung aufgenommen worden sind. Die bessere Synchronpunktzahl (höhere Summe) ist hierbei besser zu bewerten. Ist auch hierbei eine Punktegleichheit festzustellen, so erfolgt eine gleichwertige Ehrung.



8.5 Auswertung Showschwenken

Die Addition aller Bewertungskriterien ergibt das Endergebnis eines Punktrichters.

Sieger ist die Gruppe mit dem höchsten Endresultat. Zweiter Sieger ist die Gruppe mit dem zweitbesten Endresultat, usw..

Bei Punktegleichheit entscheidet die addierte Schwierigkeitspunktzahl der Punktrichter, die in der Wertung aufgenommen worden sind. Die bessere Schwierigkeitspunktzahl (höhere Summe) ist hierbei besser zu bewerten. Ist auch hierbei eine Punktegleichheit festzustellen, so erfolgt eine gleichwertige Ehrung.

9 Schlussbestimmungen:

Diese Richtlinien treten mit Beschluss des Präsidiums des Bundes am 25.10.2014 zum 01.01.2015 in Kraft.

Anhang Fahnenhochwerfen zu den Richtlinien für die Durchführung von Fahnschwenkerwettbewerben – Rheinische Art –



**Bund der St. Sebastianus
Schützenjugend**
Diözesanverband Köln e.V.

Die folgenden Regelungen sind ein Anhang zu den Richtlinien für die Durchführung von Fahnschwenkerwettbewerben in der Rheinischen Art für die Durchführung eines Fahnenhochwerfen. Generell haben die Bestimmungen der Richtlinien für das Einzelschwenken Ihre Gültigkeit, sofern Sie nicht folgend anderslautend beschrieben werden.

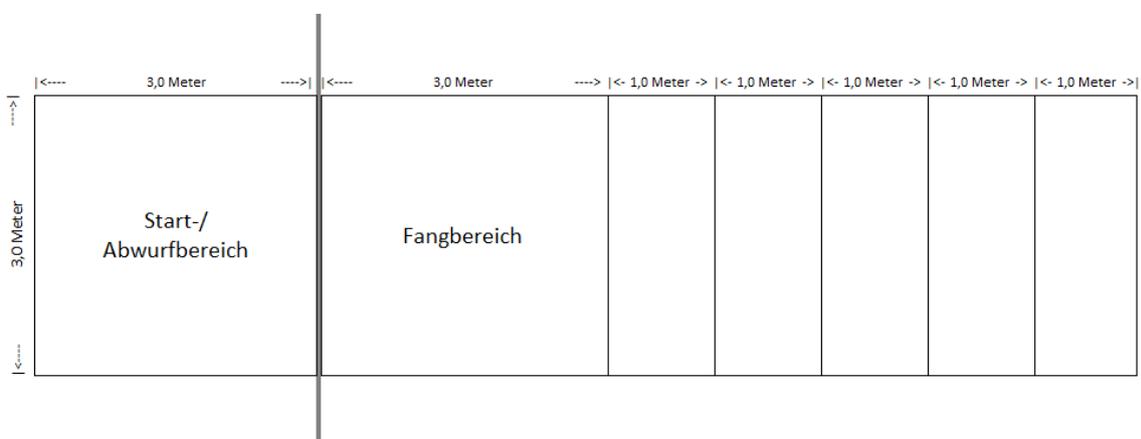
1.6.4 Wettkampffläche Hochwerfen

Die Wettkampffläche muss für den Wettbewerb geeignet sein. Dazu sollten Rasenflächen frei von Unebenheiten sein. Idealerweise kann der Boden mit Matten gepolstert und ausgeglichen werden. Die Wettkampffläche wird zwischen Start-/ Abwurfbereich und Fangbereich unterschieden.

Der Startbereich und der Fangbereich muss jeweils 3m x 3m betragen. Im Anschluss an den Fangbereich werden fünf Abzugsfelder mit 1m x 3m eingerichtet (siehe Skizze 1).

Um die gesamte Wettkampffläche muss ein ausreichender Sicherheitsbereich von mindestens 5m eingerichtet werden.

Skizze 1:



1.7 Startberechtigung und -Reihenfolge

Um einen sauberen Ablauf des Hochwerfens zu gewährleisten werden die Starter der jeweiligen Klasse nacheinander versuchen die aktuelle Höhe des Hindernisses zu überwerfen. Jeder Starter hat bei jeder Höhe 3 Versuche dieses Hindernis zu überwerfen. Nach jeder absolvierten Runde wird die Höhe des Hindernisses nach Ermessen des Veranstalters erhöht.

Bei einem ungültigen Versuch erhält der Starter am Ende der Gruppe seinen weiteren Versuch, bis er entweder die Höhe überworfen hat oder nach seinem dritten ungültigen Versuch ausscheidet.

Die Anfangshöhen sind:

- a) Klasse H1 & H2 (Pagen I & II): mindestens 2,00 m
- b) Klasse H3 (Pagen III): mindestens 2,50 m
- c) Klasse H4 & H5 (Damen/Herren): mindestens 3,00 m

Nach Absprache und Einvernehmen mit den Startern der betreffenden Klasse kann diese auch erhöht werden.

2.1 Klasseneinteilung

Abweichend zu den Richtlinien werden die Startklassen beim Hochwerfen wie folgt benannt:

Klasse H1 = Jungen und Mädchen (bis 9 Jahre)

Klasse H2 = Jungen und Mädchen (von 10 bis 12 Jahre)

Klasse H3 = Jungen und Mädchen (von 13 bis 15 Jahre)

Klasse H4 = Damen (von 16 bis 44 Jahre)

Klasse H5 = Herren (von 16 bis 44 Jahre)

Klasse H6 = Damen (ab 45 Jahre)

Klasse H7 = Herren (ab 45 Jahre)

2.2 Fahnengröße

Die Größe des jeweiligen Fahmentuchs ist den Richtlinien gemäß 2.2 zu entnehmen. Ergänzend zu den Regelungen aus 2.2 dürfen Fahnen und Stock ein Gewicht von 1500 Gramm nicht überschreiten. Eine Toleranz im Ermessen der Wettkampfleitung ist zulässig.

2.3 und 2.4 entfällt

2.5 Bewertung und erlaubte Wurftechnik

Aus dem Startbereich wird die Fahne über ein in der Höhe verstellbares Hindernis geworfen, ohne dass das Hindernis mit dem Fahnenstock oder -tuch berührt wird, und im Fangbereich wieder aufgefangen. Zum Zeitpunkt des Fangens darf ein Bereich außerhalb des Fangbereiches nicht betreten oder berührt werden. Ausnahme sind die hinter dem Fangbereich markierten Abzugsfelder von je 1 Meter Länge. Diese dienen der Ermittlung der Platzierung bei gleicher erreichter Überwurfhöhe (näheres unter 8.)

- Bewertet wird ob der Wurf einhändig ausgeführt wird, d.h. Das bereits beim vorletzten Schwung vor dem Wurf die Fahne nur noch von einer Hand gehalten oder geführt werden darf. Beidhändige Würfe oder der Kontakt der Fahne mit dem Fuß/Bein geltend als Fehler.
- Bewertet wird ob die Fahne das Hindernis ohne Kontakt überwunden hat und ob hierbei das Fahnentuch „offen“, also nicht aufgerollt oder eingeschlagen, ist.
- Bewertet wird ob die Fahne gefangen wurde.

4 Mannschaften entfällt

7 Wertungsrichter

Beim Hochwerfen werden 2 bis 3 Wertungsrichter eingesetzt, die die unter 2.5 genannten Punkte bewerten.

8.6 Auswertung Hochwerfen

Der Wettkampf ist beendet, wenn bei einer Höhe keiner der Starter mehr das Hindernis in der geforderten Höhe überwerfen kann.

Der Sieger des Hochwerfens ist der Starter mit der höchsten Überwurfhöhe. Zweiter Sieger der Starter mit der zweithöchsten Überwurfhöhe, usw.

Bei gleicher Überwurfhöhe wird die Endplatzierung wie folgt ermittelt:

Der Starter der bei seinem höchsten gültigen Versuch die wenigsten Versuche benötigt hat der besser Platzierte. Ist diese Wertung gleichlautend ist der Starter der bei seinem höchsten gültigen Versuch die wenigsten Abzugsfelder in Anspruch genommen hat ist der besser Platzierte. Ist auch hierbei eine Gleichheit festzustellen, so erfolgt eine gleichwertige Ehrung.

Änderungen zum bisherigen Anhang wurden am 30. Dezember 2022 vom
Diözesanfahnschwenkerlehrstab des DV Köln abgenommen. Alle anderen Versionen verlieren
hiermit Ihre Gültigkeit.

Jörg Gretges

Diözesanfahnschwenkermeister des DV Köln
Jörg Gretges



Richtlinien Fahnenschwenken Rheinische Art

Diözesanverband Aachen

- ~~Unter oder Überschreiten der Schwenkeranzahl oder der Schwenkzeit~~
- ~~Absichtliches Rauswerfen der Fahnen aus der Wettkampffläche~~
- ~~Nachträgliches Verbringen von Fahnen und/oder Hilfsmitteln in die Wettkampffläche~~
(Ausnahme: Ersatzfahnen)
- ~~Nach dem Einmarsch dürfen keine weiteren Starter die Wettkampffläche betreten~~

7 Duett-Schwenken

7.1 Klasseneinteilung

- a) Pagenklasse - bis einschließlich 15 Jahre
- b) offene Klasse

7.1.2 Fahnggröße

Die Fahnggröße wird vor dem Start kontrolliert. Das Fahnentuch wird gemessen von der Außenkante bis zu der Naht an der Schlaufe. Die Schlaufe wird nicht mit gemessen. Eine Toleranz von -1 cm ist zulässig.

- Pagenklasse

Die Länge und die Breite der Fahne müssen mindestens 1,20 m ergeben.

- Offene Klasse

Die Länge und die Breite der Fahne müssen mindestens 2,20 m ergeben.

-7.2 SchwenkZeit

Die Schwenkzeit muss mindestens 3 Minuten und darf maximal 5 Minuten betragen. Gestartet wird innerhalb der Wettkampffläche.

Die Zeitmessung startet sobald die erste Fahne bewegt wird. Die Zeitmessung endet sobald die letzte Fahne ruht.

Geschwenkt wird zu selbst ausgesuchter Musik. Es wird eine zweiminütige Rüstzeit gewährt, um Fahnen oder Hilfsmittel vorher im Feld zu positionieren. Diese Rüstzeit muss beim Abgeben der Musik beantragt werden und wird vor dem Start angekündigt.

7.3 Musik

Es wird nach frei wählbarer Musik geschwenkt. Das Musikstück ist auf Audio-CD und auf USBStick (*.mp3-Format) am Wettkampftag mitzubringen. Für unabspielbare und/oder defekte Medien ist die Gruppe selbst verantwortlich.

7.4 Gruppenstärke

Die Gruppe muss aus 2 Schwenkern bestehen.

7.5 Griffe

- a) Pagenklasse

Es müssen mindestens 10 Griffe geschwenkt werden. b)

Offene Klasse

Es müssen mindestens 13 Griffe geschwenkt werden, wobei hiervon jeweils 4 verschiedene Würfe und 2 verschiedene Bearbeiten gezeigt werden müssen

Richtlinien Fahnenschwenken Rheinische Art

Diözesanverband Aachen

7.6 Hilfsmittel

Es dürfen nur Hilfsmittel benutzt werden, die während der Rüstzeit in die Wettkampffläche gebracht werden. Es dürfen nur Hilfsmittel eingebracht werden, die auch während der Darbietung benutzt werden. Ein nachträgliches Einbringen oder Entfernen während des Hauptteils ist untersagt und wird mit Disqualifikation geahndet.

7.7 Bewertung

7.7.1 Schwenkzeit

(0-10 Punkte)

Gestartet wird innerhalb der Wettkampffläche. Die Zeitmessung startet mit einer Verbeugung. Die Zeitmessung endet ebenfalls mit einer Verbeugung innerhalb der Wettkampffläche.

Zeitpunkte:

- 3.00 – 3.20 = 0 Punkte
- 3.21 – 3.40 = 2 Punkte
- 3.41 – 4.00 = 4 Punkte
- 4.01 – 4.20 = 6 Punkte
- 4.21 – 4.40 = 8 Punkte
- 4.41 – 5.00 = 10 Punkte
-
-

7.7.2 Schwenkpausen

Es darf kein Starter 10 Sekunden absichtlich ohne Fahne, bzw. nicht schwenkend in der Wettkampffläche während der Aufführung verbringen. Je Verstoß werden 2 Punkte von der Gesamtpunktzahl abgezogen.

Ausnahme: Aufbauten und deren Vor- und Nachbereitung!!!

7.7.3 Technik und Haltung

(0 - 20 Punkte)

Die Bewertung erfolgt nach dem Gesamteindruck der Gruppe anhand folgender Punkte:

- aufgewickelte Fahne
- Bodenberührungen
- Körperberührungen
- Griff ins Fahnentuch (Ausnahme Schlaufenwurf)
- Zusammenschlagen des Fahnentuches
- Körperhaltung
- Sauberkeit der ausgeführten Griffe
-
-

Richtlinien Fahnenschwenken Rheinische Art

Diözesanverband Aachen

7.7.4 Interpretation (2

-30 Punkte)

Bewertet werden hierbei die Darstellung, und die Ausführung der gezeigten Griffe, Würfe und die Formationen in Bezug auf das Thema, bzw. zu der ausgewählten Musik. Hinzu kommt der Ideenreichtum der Schaufeffekte .

7.7.5 Schwierigkeit

(2 -30 Punkte)

Bewertet werden hierbei die Schwierigkeit der ausgeführten Griffe, wie z.B. Wurfstrecken, Schwenken mit mehreren Fahnen, Aufbauten, Griffkombinationen und deren Variationsreichtum. Außerdem ist hierbei die Sauberkeit der Darbietung zu beachten.

7.7.6 Sonstiges

- Unabsichtliches fallen lassen der Fahne wird mit jeweils -2 Punkten geahndet.
- Unabsichtliches Herauswerfen der Fahne aus der Wettkampffläche wird mit -10 Punkten geahndet. Die Fahne darf zur Fortführung der Darbietung durch den betroffenen Starter wieder in Wettkampffläche geholt werden.

7.7.8 Disqualifikation Disqualifikationsgründe:

- Unter- oder Überschreiten der Schwenkeranzahl oder der Schwenkzeit
- Absichtliches Rauswerfen der Fahnen aus der Wettkampffläche
- Nachträgliches Verbringen von Fahnen und/oder Hilfsmitteln in die Wettkampffläche
- Nach dem Einmarsch dürfen keine weiteren Starter die Wettkampffläche betreten
-

~~8 Wertungsrichter~~

~~Der Begriff Wertungsrichter beinhaltet Punktrichter, Griffezähler, Zeitnehmer und Fahnenmesser.~~

~~Alle Wertungsrichter sind zur Verschwiegenheit verpflichtet.~~

~~Wertungsrichter sind dazu verpflichtet, sich vor, während und nach dem Wettkampf an diese Richtlinien zu halten.~~

~~Das Wertungsgremium sollte aus den verschiedenen Bezirksverbänden gleichmäßig besetzt sein.~~

~~Matrix zur benötigten Wertungsrichteranzahl der Schwenkklassen~~

~~Punktrichter Griffezähler Zeitnehmer~~

~~Einzelshwenken 5 oder ggf. 3-1 — Synchronshwenken~~

~~5 oder ggf. 3-1-1~~

~~Showschwenken 5 oder ggf. 3-1~~

~~Der Veranstalter kann, wenn nicht genügend Wertungsrichter zur Verfügung stehen, ein Gremium mit nur drei Punktrichtern einsetzen.~~

~~Zugelassen zu den Wettkämpfen sind nur Wertungsrichter die die Befähigung durch den Diözesanfahnenschwenkerausschuss erhalten.~~

~~Vor Beginn des Wettbewerbs hat grundsätzlich eine Besprechung der Wertungsrichter stattzufinden. Nach dem Synchronshwenken und dem Showschwenken finden ebenfalls Besprechungen der eingesetzten Wertungsrichter statt.~~

~~Jeder Starter muss über die komplette Darbietung bewertet werden. Diese Wertung wird auf dem dafür vorgesehen Wertungszettel eingetragen und dieser wird unterschrieben.~~

~~Disqualifikationen werden ebenfalls erst nach Beendigung der Darbietung mit dem Disqualifikationsgrund und der vollständigen Wertung auf den Wertungszetteln vermerkt.~~